Hãy xác định các bài luyện tập trong SGK giúp HS được rèn luyện các Hoạt động nào dưới đây?  
1. Hoạt động ngôn ngữ  
2. Hoạt động nhận dạng và thể hiện  
3. Hoạt động hệ thống kiến thức  
Chủ đề E, F: SGK Tin học 10, Bộ SGK Cánh diều: <https://hoc10.vn/doc-sach/Tin-hoc-10/1/164/4/>



**Chủ đề F**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tên bài** | **Nội dung** | **Hoạt động** |
| Làm quen với ngôn ngữ lập trình bậc cao |  | Bài 1: Thể hiện câu lệnh print  Bài 2: Hệ thống kiến thức |
| Biến, phép gán và biểu thức |  | Bài 1: Nhận dạng và thể hiện khái niệm biến; HĐ ngôn ngữ.  Bài 2: Thể hiện và nhận dạng  Bài 3: Hệ thống kiến thức; HD ngôn ngữ |
| Các kiểu dữ liệu số và câu lệnh vào – ra đơn giản |  | Bài 1: Nhận dạng và thể hiện câu lệnh input; HD hệ thống kiến thức  Bài 2: HD hệ thống kiến thức |
| Câu lệnh rẽ nhánh |  | Bài 1: Nhận dạng và thể hiện  Bài 2: HĐ hệ thống kiến thức |
| Câu lệnh lặp |  | Bài 1: nhận dạng và thể hiện |
| Thư viện sẵn có |  | Bài 1: Nhận dạng và thể hiện  Bài 2: HD hệ thống |
| Kiểu dữ liệu kí tự |  | Bài 1: Nhận dạng và thể hiện  Bài 2: |
| Kiểu danh sách |  |  |
| Lập trình giải quyết bài toán trên máy tính |  |  |

Thực hành làm quen và khám phá python; Thực hành viết chương trình đơn giản; Thực hành câu lệnh rẽ nhánh; Thực hành câu lệnh lặp; Thực hành thư viện; Thực hành dữ liệu xâu; Thực hành danh sách; Kiểm thử và gỡ lỗi; Lập trình giải toán trên máy tính